

# Carrera de Carrusel Solitario

Tigre, Caballo, Cisne, Rana y Panda quieren ser el nuevo animal en el carrusel. ¿Quién será? Juegue para descubrir quién cruza primero la línea de meta para convertirse en el próximo animal en el carrusel.

Este es un juego para una persona.

**Objetivo:** Mueva los cinco animales por la pista usando la suma.

## Necesitará:

- Cinco piezas de juego
- Dos dados
- Tablero de juego
- Ruleta



## Qué hacer:

- Ponga un marcador en cada uno de los cinco animales.
- Gira la ruleta para descubrir qué animal se moverá.
- Tira los dados y sumalos. Mueva el marcador del animal en el que la rueta aterrizó en la cantidad de espacio hacia adelante.
- Girar de nuevo y repetir.
- El juego termina cuando uno de los animales se mueve a través de la línea de meta.



