

Cangrejo Ermitaño y Amigos

Un juego para dos o más personas.

Objetivo: Adivina cómo se ordenaron las tarjetas de cangrejo ermitaño

Necesitarás: Tarjetas de los personajes de *Una casa para Cangrejo Ermitaño*.

Qué hacer: El jugador más viejo va primero y ordena las tarjetas en grupos donde todos los personajes tiene algo en común. Por ejemplo, grupos de animales que nadan, cosas que no se mueven, animales con manchas o animales que son azules. No todas las tarjetas tienen que ser utilizadas para los grupos.

El otro jugador o jugadores adivinan cómo fueron ordenadas las tarjetas. El jugador que ordeno las tarjetas le dice al otro jugador o jugadores si las adivinas fueron correctas. Si no, el jugador dice cómo ordenó las tarjetas.

Los jugadores alternan turnos, cada uno tomando un turno con la ordenación y adivinanzas.

