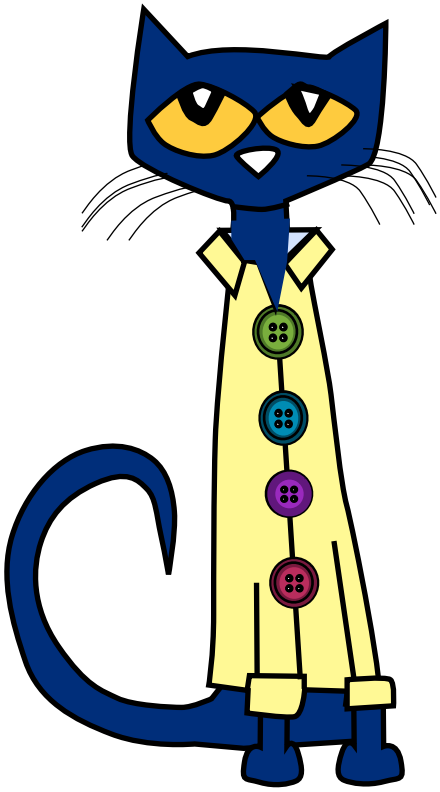
Los fabulosos botones del gato Pete



Objetivo: ser el primer jugador en reunir 4 botones

Necesitarás:

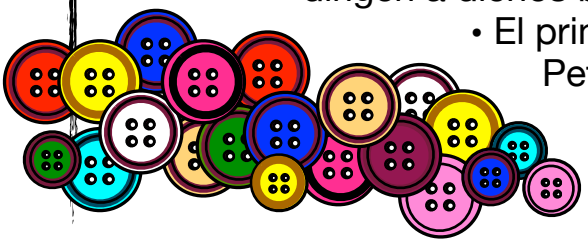
- 2 dados
- De 2 a 4 fichas de juego (una para cada jugador)
- Un montón de botones
- 1 tablero de juego

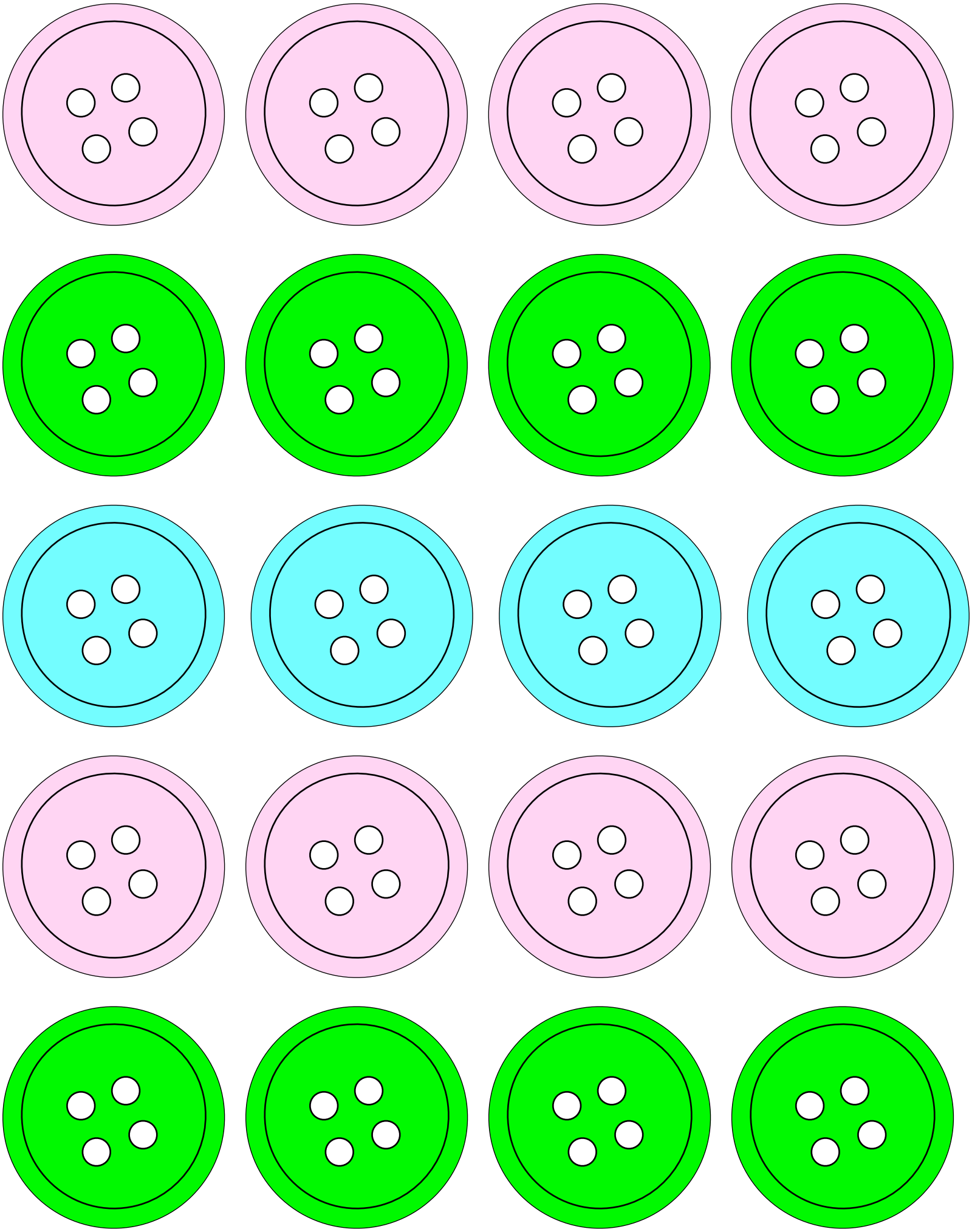
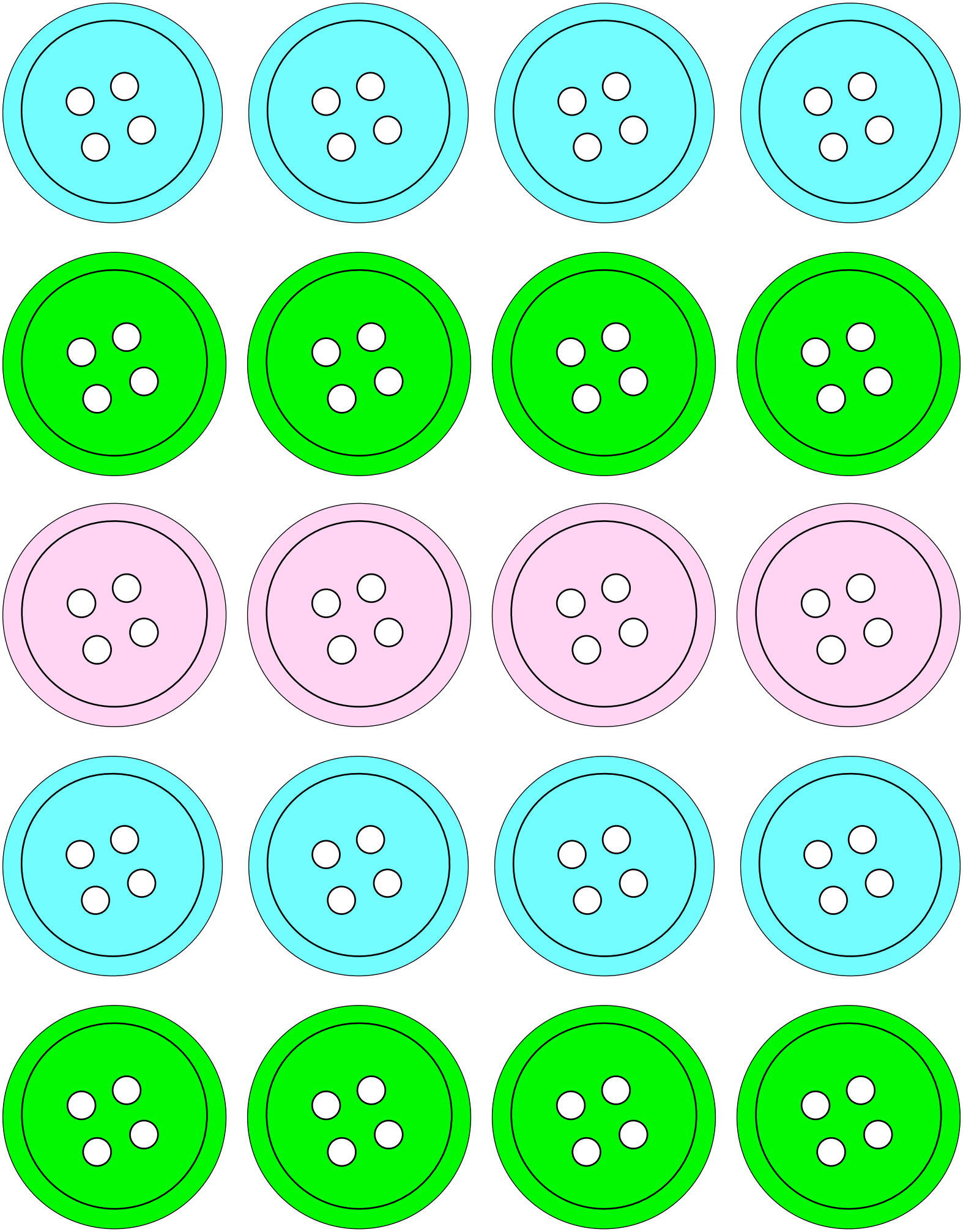
Esto es un juego para dos, tres o cuatro jugadores.

Cómo se juega:

- Tirad los dados para decidir quién empieza (el resultado más bajo empieza).
- El primer jugador tira los dados y ***resta*** los dos números para ver cuántos espacios avanza.
- Cuando un jugador cae en un espacio que contiene el dibujo de un botón, coge un botón del montón.
- Cuando un jugador cae en un espacio que contiene una flecha doble, puede cambiar su montón de botones con otro jugador (aunque no tenga ningún botón).

- Cuando un jugador cae en un espacio que contiene el signo **<**, debe dar uno de sus botones al jugador que tiene menos botones, a menos que no tenga ninguno.
- Un jugador solo puede conseguir los dos botones que hay en los espacios con un dibujo de dos botones si cae en los espacios que lo dirigen a dichos botones.
- El primer jugador en encontrar los cuatro botones de Pete gana la partida.



Inspired by *Pete the Cat and His Four Groovy Buttons* de Eric Litwin y James Dean

Early Math Project