

Patrones de coches

Esto es un juego para dos, tres o cuatro jugadores.

Objetivo: Crear un patrón repetido

Necesitarás:

45 cartas de coches, 15 de cada coche

Cómo se juega:

Decide cuántas cartas habrá en el patrón: 3, 4 o 5 cartas.

Baraja las cartas y colócalas boca abajo en una pila. Un jugador saca el número de cartas (3, 4 o 5) que quiere incluir en el patrón. Estas cartas se colocan boca arriba en línea. Este es el patrón de secuencia que todos los jugadores deberán repetir y extender durante la partida. El patrón puede incluir o no incluir los tres tipos de coches.

Cada jugador coge 5 cartas de la pila. Se coloca una carta boca arriba como inicio de la pila de descartes.

Se decide quién empieza. Se puede añadir una carta al patrón únicamente si se trata de la carta que sigue la secuencia del patrón.

Durante su turno, el jugador puede jugar una carta de su mano si se trata del coche que sigue el patrón. Si no tiene la carta correcta, debe coger una carta de la pila o la carta superior de la pila de descartes. Se puede jugar la carta si sigue la secuencia del patrón. En caso contrario, el jugador puede descartar la carta o cualquier otra carta de su mano y dejarla boca arriba en la pila de descartes. Los jugadores no pueden tener más de 5 cartas en su mano.

La primera persona que juegue todas las cartas de su mano gana la partida. Si no hay nadie que pueda jugar una carta, la partida termina y el jugador con menos cartas en su mano gana.







