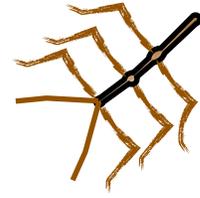


Pesca por 10



Se trata de un juego para 2 jugadores.

Objetivo: formar parejas de tarjetas que sumen 10.

Necesitarás:

- Una baraja mezclada de cartas de insectos



Cómo jugar:

- Reparte 7 cartas a cada jugador.
- Coloca las cartas restantes en una pila, boca abajo entre los dos jugadores. Voltea la carta superior y colócala junto a la pila.
- El jugador más joven va primero.
- Comprueba si tienes algún par de cartas que sumen 10. En esta versión del juego, el tipo de bichos no importa. Emparéjalos y déjalos a un lado.
- A continuación, pide al otro jugador una carta que necesites. Por ejemplo, si tienes un dos puedes preguntarles si tienen un ocho. Si tienen un ocho deben dártelo. Si no lo tienen, deberán decir «¡vete a pescar!». Para «pescar», elija la carta que está boca arriba O la carta superior de la pila. Si consigues un par que sume 10, déjalo a un lado.
- El juego se alterna entre los dos jugadores hasta que no queden cartas o ninguno de los dos pueda formar una pareja con las cartas restantes.
- Gana el jugador que tenga más parejas al final de la partida.

Versiones alternativas:

- Un par serían dos números que suman diez Y los bichos deben coincidir.
- Puedes usar más de dos cartas para formar un diez.



